

スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5 対応



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



SHVC-AKKJ-JPN

キャッチ・ザ・ハート——

TAITO®

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

MADE IN JAPAN ©TAITO CORP. 1994

使用上の注意

- ◎ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ◎テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ◎長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- ◎精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- ◎端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ◎シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ◎スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

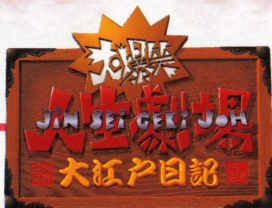
健康上の安全に関する注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

このたびは、スーパーファミコン用カセット
「大爆笑人生劇場～大江戸日記～」を
お買い上げいただき、

まことにありがとうございます。
ご使用前に取扱いかた、使用上の注意など、
この「取扱説明書」をよくお読みいただき、
ただしい使用方法でご愛用ください。

なおこの「取扱説明書」は、
大切に保管してくださるようお願いいたします。



ゲームの説明 ②

操作方法 ③

プレイヤー登録 ④

らいばる・順番決定 ⑥

ゲームの進めかた ⑦

マスの説明 ⑧

いべんと ⑨

ばらめーたー ⑩

こまんど ⑫

職業 ⑭

まきもの ⑮

らいばるの紹介 ⑮

恋人 ⑮

ごふくや ⑮

よろずや ⑮

くに ⑮

みにげーむ ⑮

ステージ紹介 ⑮

ふい!

楽しむが

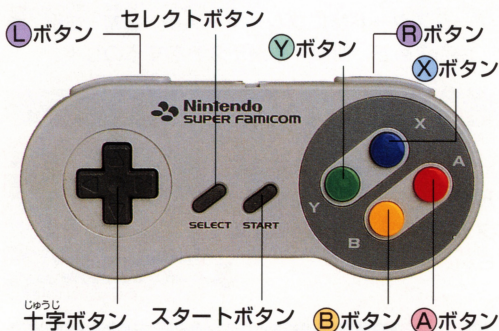


皆のもの、
人生を



おぬしらの目的は^{もくてき}お金持ち^{かね も}になること。最終的^{さいしゅうてき}にお金^{かね}や資産^{しさん}をたくさん^も持っているものが勝利者^{しょうり しゃ}じゃ。さいころ^{さいころ}をふって、第一章^{だいいっしょう}の子供時代^{こども じだい}から最終章^{さいしゅうしょう}まで5つの舞台^{ぶたい}を進む^{すす}のじゃ。一度^{いち ど}始めたら^{はじめたら}後戻り^{あともと}はできんから、覚悟^{かく こ}を決めて^きさまざまな職業^{しよくぎょう}で立身出世^{りっしんしゅっせ}に励む^{はげ}のじゃぞ。まっぷ^{まっぷ}上の各マス^{じょう かく}ではいろいろなできごと^{おこ}が起こるぞよ。もちろん恋人^{こいびと}との熱いひとときも、おぬしらを待^{まち}ておる！ 親密度^{しんみつど}が上^あがれば結婚^{けっこん}も可能^{かのう}じゃぞ。さらに各章^{かくしょう}のまっぷで一番早^{いちばんはや}く終わりに着いた者^{もの}には賞金^{しょうきん}が出るぞよ。逆にそのとき最後尾^{さいごうび}の者^{もの}には、残念^{ざんねん}じゃが罰金^{ばっきん}を払^{はら}ってもらうことになる。また、働^{はたら}いて稼いだお金^{かせ かね}でいろいろな物^{もの}を買^かいそろえるのじゃ。資産^{しさん}は、最後^{さいご}の勝利条件^{しょうりじょうけん}を大^{おお}きく左右^{さゆう}するからのう。それでは日本一^{にっぽんいち}の大金持ち^{おおがね も}目指^めしてがんばるのじゃ！





●十字じゅうじボタン

カーソルを移動します
 コマンドを選択します
 名前入力するとき、文字を選択します
 マップ画面のとき、画面をスクロールさせます

●STARTボタン

ゲームをスタートします

●SELECTボタン

使用しません

●Aボタン

コマンドを決定します

●Bボタン

コマンドをキャンセルします

●X・Yボタン

ミニゲームに使用します

●L・Rボタン

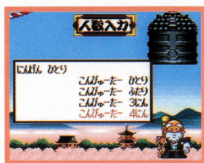
名前入力するとき、カーソルを1つ前に進めたり、戻したりします

プレイヤー登録

ゲームスタート時にプレイヤー人数・名前・性別・顔色を決めて、簡単な心理テストをするのじゃ。

1 プレイヤー人数

計2～5人参加できます。にんげん1～5人、コンピューター1～4人から決めてください。



2 名前入力

十字ボタンで選択して、(A)ボタンで決定してください。(B)ボタンでキャンセル。) 入力が終わったら、もう1度(A)ボタンを押してください。



3 性別入力

おんな・おとこのいずれかを選んでください。



4 顔かお入力にゅうりょく

「かおがた」・「め」・「くち」を
十字ボタンの上下で選び、左
右でそれぞれのモンタージュ
を選んでください。



5 色いろ入力にゅうりょく

十字ボタンの左右で選択。Ⓐ
ボタンを2回押すと決定しま
す。



6 心理しんりテスト

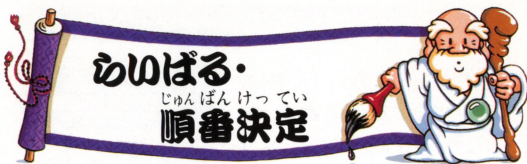
神様が簡単な質問を4問だし
ます。十字ボタンの上下で答
えを1つ選んで、Ⓐボタンで
決定してください。



しんり
心理テストで

おぬしの**しんじつ**の**すがた**の姿が
うあ
浮かび上がるのむや。





1 らいばる選択 せんたく

コンピューターのらいばるキ
ャラクター5人から人数分選
んでください。十字ボタンで
選択、**A**ボタンで決定して
ください。



2 順番 じゅんばん・よびかた決定 けっ てい

順番とプレイヤーのよびかた
を神様が決定します。



3 使用 しやうコントローラー決定 けっ てい

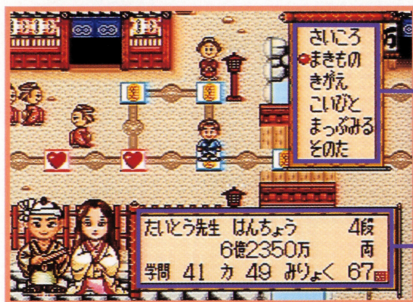
にんげんプレイヤーが使用す
るコントローラーを決めま
す。用意がよければ「はい」を
選んで**A**ボタンを押してく
ださい。



さあ、ゆふゆふゲームの始まりびや!



自分の^{じぶん}順番^{じゅんばん}がまわってくると、自分の^{じぶん}選んだ^{えら}キャラクター^{きょうし}が表示^{ひょうじ}されるのじゃ。「こま^{こま}んどうい^{いん}んどう」の中^{なか}からさいころ^{さいころ}を選んで^{えら}Ⓐボタンを押すとさいころがふられ、出た^で目の数^めだけ進^{すす}めるぞよ。



こまんと
ういんどう

ばめーた
ういんどう

途中^{とちゅう}の分岐^{ぶんき}では、2通り^{とお}の進行^{しんこう}方向^{ほうこう}が表示^{ひょうじ}されるのじゃ。どちらに進^{すす}むか決^きめたらⒶボタンを押^おし、十字^{じゅうじ}ボタンで進行^{しんこう}方向^{ほうこう}を選^{えら}んでⒶボタンで決^け定^{てい}するのじゃ。その章^{しょう}のまっ^{いちばん}みぎの「おわり」に誰^{だれ}かが到達^{とうたつ}すると、その章^{しょう}は終^{しゅうりょう}了^{りょう}するぞよ。



「先のマス^{さき}を見^みて進^{しん}行^{こう}方向^{ほうこう}を決^きめよう。」

「もう少し^{もう}の立^た札^{さだ}が見^みえればゴール^{ごーる}は近^きいぞ。」

もう少し



せつめい **マスの説明**

マスには次のような種類があるのじゃ。途中の分岐で2通りの道が選べるときは、止まるであろうマスを考えて進むとよいぞよ。

ハブニング
(子供時代)



あそび・おてつだいなど、いろいろなことを経験します。(第1章のみ。)

寺子屋



てらこやべんきょう寺子屋で勉強します。(第1章のみ。)

ハブニング
(大人時代)



しごとたび仕事や旅など、いろいろなことを経験します。(第2章～第4章。)

まきもの
巻物



まきものがもらえます。使用するとゲーム展開がグッと有利になります。

みせ
お店



ごふくや、よろずや、くにかや国屋などで買物ができます。資産・パラメーターに関係してきます。

れんあい
恋愛

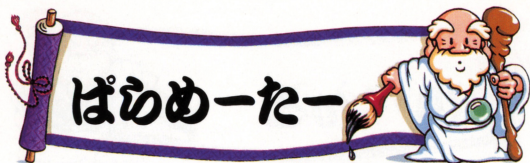


こいびとたのしいひとときを過ごします。親密度に関係してきます。



ゲームを進めていくと、さまざまなイベントが起こるのじゃ。自分のときとは限らずに、全員に起こることもあるぞよ。





かく
各プレイヤーは、^{がくもん}学問・
ちから・^{みりよく}魅力の数値を持
っているぞよ。イベント
やアイテムやまきもの
によって^ふ増えたり^へ減ったり
するのじゃ。

おれやう 学問 29	か 23	おれよく 41
286600万	再 けし	76
おれよく・ともだち	おれよく・百屋	
おれよく・たまさかうやう 32	おれよく・おれ	
おれよく・きんどう 31	おれよく・おれ 21	
ともだち・おれやう	と一良	

学問

^{がくもん}「学問」が^{たか}高いと^{しよくぎやう}職業で^{いしや}医者になります。

力

^{ちから}「力」が^{たか}高いと^{しよくぎやう}職業が^ひすもうとりや^け火消
しなどになりやすくなります。^{くに}国屋で
国を^か買った^{はあい}場合、^{ちから}力の^{すう}数値によって^{たみ}民
の^{ちゆうせい}忠誠度が^か変わります。^{ねんぐ}年貢の^と取り立
てで^{ちゆうせい}忠誠度が^{ひく}低いと、^{いっ}一揆が^お起こりや
すくなります。

魅力

^{みりよく}「魅力」が^{たか}高いと^{しよくぎやう}職業で^{げいしや}芸者や^{やくしや}役者にな
りやすくなります。

※^{がくもん}学問や^{ちから}力や^{みりよく}魅力の数値ひとつだけが^あ上がっていると
^{からだ}体に^{いじやう}異常がでることがあります。

ほかにも以下のすてーたす値を各キャラクターが持っているのじゃ。これらはイベントによって変わっていくから、こまめにチェックするとよいぞよ。こまんだのそのたの中からすてーたすを選ぶと数値を見れるのじゃ。

友好度

ほかのプレイヤーとのかんけいあらわすうすち値です。仲のよいプレイヤー同士がエンディングで結婚(再婚)することがあります。最良・良・悪・最悪の4段階です。

親密度

こいびとどうしかんけいあらわすうすち値です。こまんだの「こいびと」を選ばと見ることができます。この数値の上がり下がりによって結婚したり離婚したり子供が生まれたりします。

職業の段

しゅつせめやすだんあすこきゅう出世の目安です。段が上がると少し給料がアップします。10段に達すると肩書きが変わり、給料がアップします。(詳細は職業のページを見てください。)

お金

しょうはいけつていじゅうようすうちゲームの勝敗を決定する重要な数値です。イベントなどで増減することがあります。着物や財産などは、よろずややごふくやでお金で買います。上限は9999億9999万9999両で、下限は-999万9999両です。



自分の順番が回ってきたらこまんどの中からどれかを選んで決定するのじゃ。

◆さいころ

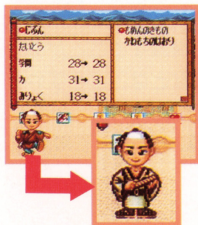
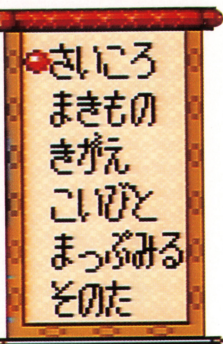
さいころで進む数を決めます。

◆まきもの

持っている巻物を使います。十字ボタンの上下で巻物を選び、Aボタンで決定してください。一度に1本しか使えません。

◆こいびと

自分と恋人の親密度がわかります。親密度が20になると、その恋人と結婚することができます。反対に10以下になると別れてしまいます。



◆きがえ

ごぶくやで買った物を自分や夫・妻に着せることができます。十字ボタンの上下で選び、Aボタンで決定してください。プレイヤーのばらめーたーや夫や妻の親密度が変わります。

◆まっぷみる

このコマンドをえらんだあと、十字ボタンを押すと、画面上に表示されていないマップの部分を見ることができます。

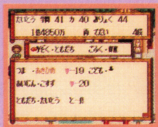


◆そのた

「そのた」には、ステータス・じゅんい・せつていの3つの項目があります。

ステータス

自分の名前・持ち金・職業とレベル・ぱらめーたー（学問/力/魅力）が表示されます。かぞく・ともだちを選ぶと妻や愛人がいるときに親密度が表示されます。また子供の数や奉公に出している子供（色が暗くなっている）の数やともだちとの友好度がわかります。



じゅんい

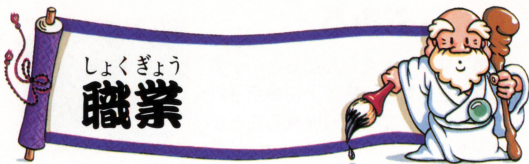
現在の順位が表示されます。

1位	おと	11430	青
2位	おと	1000	青
3位	おと	970	青
4位	おと	0	青
5位	おと	-1200	青

せつてい

文字のはやさ（はやい・ふつう・おそい）、おと（ものらる・すてれお）、よびかたの3つを設定できます。十字ボタンの左右で変更してください。





第1章の^{だい しょう こども じだい}子供時代の^{けっ か}結果によって、さまざまな^{しよくぎよう}職業になるのじゃ。第2章からは、その^{しよくぎよう}職業で働いてお給^{はたら きゅうきん}金をもらって^{かせ}稼ぐのじゃ。レベルが^あ上がると昇進^{しょうしん}して偉^{えら}くなり、お給^{きゅうきん}金がどんどんアップするぞよ。

◆さむらい

「^{がくもん}学問」「^{ちから}力」「^{みりよく}魅力」が^{たか}高いとなれる。戦^{いくさ}に連れていかれることもある。



◆いむしゃ

「^{がくもん}学問」が^{たか}高いとなれる。堅^{けん}実^{じつ}にもうけるが、戦^{いくさ}に連れていかれることもある。



◆にんじや/くのいち

「^{がくもん}学問」「^{ちから}力」が^{たか}高いとなれる。戦^{いくさ}に連れていかれることもある。



◆おぼろさん/あまさん

「^{がくもん}学問」「^{みりよく}魅力」が^{たか}高いとなれる。法事^{ほうじ}などでお布施^{ふせ}が手^てに入る。



◆あきんど

「^{がくもん}学問」「^{みりよく}魅力」が^{たか}高いとなれる。
^{しゅっせ}かなり出世しないと^{きゅう}給
^{きん}金が高^{たか}くならない。



◆ひけん

「^{ちから}力」「^{みりよく}魅力」が^{たか}高いとなれる。
^{けっこうおんな}結構女にもてるらしい。「^{おお}大
^{かじ}火事」のときは^{とく}得する!?



◆ぬすっど

「^{がくもん}学問」「^{ちから}力」が^{たか}高いとなれる。
^{ぬす}盗みをはたらいてお^かかっぴ
^{つか}きに捕まってしまうことも。



◆のろぎょう

「^{ちから}力」が^{たか}高いとなれる。^{いっ}一^き揆
^おを起こしてお^{かね}金を^て手に入れ
^いることもある。



◆げゆむや/やぐむや

「^{みりよく}魅力」が^{たか}高いとなれる。こ
^{きやく}ひいきにしてくれる客がつ
^くくとおいしいことが…。



◆せきどり

「^{ちから}力」が^{たか}高いとなれる。「^{みりよく}魅力」が^ふ増えれ
^ふばファンが^お増えて^{おく}贈り物^{もの}がもらえる。
^{ふと}ちょっと太りやすい。





まきもののマスに止まると、まきものがもらえるぞよ。

(まきものをもらうと効果
を説明してくれるぞよ。) 4

本の中からどれか1本を選
ぶのじゃ。手に入れたまき

ものは次の順番から使うことができるぞよ。こまんど
の中から「まきもの」を選び、使いたいまきものを選ん

でAボタンじゃ。(1回に1本しか使えんぞ。)まきもの
は全部で25本あって、いろいろな使い道があるから効

果的に使うとよいぞよ。使う相手を指定せねばならん
まきものもある(例/らいじんのまきもの)ので、そのと

きはよく考えて使うのじゃ。



[巻物まきものなまえ]

[巻物まきもの効果こうか]



→ こいふみ おく
恋文を送る



→ わる おお
悪だくみで大もうけする



→ こい
恋のじゃまをする



→ サイコロの目+2すすめる



→ 1マスずつしか進めなくする



→ みせ わりびき
お店で1つだけ9割引になる

〔巻物^{まきもの}のなまえ〕

〔巻物^{まきもの}の効果^{こうか}〕

かごの巻物^{まきもの}

→ サイコロの目^め + 4 すす^{すす}める

かさじぞうの巻物^{まきもの}

→ お金^{かね}や資産^{しさん}がちょっと^ふ増える

かわりみの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かと職業^{しよくぎよう}が入れ替^いわる

ぎやくまわしの巻物^{まきもの}

→ じゅんばん^{じゅんばん}が逆^{ぎやく}になる

きゅーぴっどの巻物^{まきもの}

→ こいびと^{こいびと}の親密度^{しんみつど}をアップできる

ぎょうしょうにんの巻物^{まきもの}

→ その場^ばで着物^{きもの}が買^かえる

きんとうんの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かと場所^{ばしょ}が入れ替^いわる

こたからの巻物^{まきもの}

→ こども^{こども}を授^{さず}かる

こぶとりの巻物^{まきもの}

→ しゃっせん^{しゃっせん}の借^{ちようけ}金が帳消しになる

たたきがいの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かの資産^{しさん}を安く^{やす}買^かい上げる

ちょうじゃの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かと資産^{しさん}が入れ替^いわる

つりがねの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かにいやがらせをする

ねずみこそうの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かの巻物^{まきもの}を奪^{うば}い取^とれる

はたしじょうの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かと「みにげーむ」で勝負^{しょうぶ}する

ふうじんの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かを4マス^{あとちど}後戻りさせる

ほうこうの巻物^{まきもの}

→ こども^{こども}を奉公^{ほうこう}にだす

まよけの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かに呪^{のろ}いをうつす

らいじんの巻物^{まきもの}

→ だれ^{だれ}かを1回^{かいやす}休みにする

わりびきの巻物^{まきもの}

→ しばらく2割引^{わりびき}で買^かい物^{もの}ができる



コンピューターが操作するらいばるキャラクターは、
 全部で5人もいるのじゃ。それぞれとても個性的じゃ
 から、1人でゲームしても十分楽しむことができるぞ
 よ。プレイヤー人数に合わせて、1～4人選べるのじゃ。

計算高い
 たけひこ



いつも冷静な彼は、頭の
 良い財テクタイプ。
 お坊さんかあきんどに
 なりたいと思っている。
 でも女の子の好みはう
 るさくて、ちょっと理
 想が高め。

おきん
 ぎんぎん

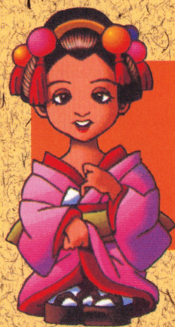


勇気ライで、おま
 けに人にイジワル
 するのが大好き。
 コツコツと地道に
 お金をためるタイ
 プだ。医者か商人
 になりたいらしい。

とにかくよくわからない彼はまさに
へんじん げんどう ふう
 変人。言動も風変
じょ
 わりで、なんと女
そうへき
 装癖まであるとい
 う。それなのにな
いしやし ぼう
 ぜか医者志望だ。



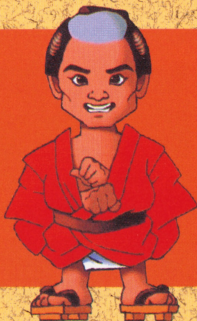
ちやうど変人
でんない



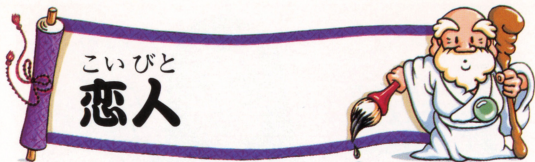
こい い 恋に生きる彼女は芸者志望。
こしむと 恋人のためなら金に糸目をつ
こう か けず、高価なプレゼントで果
かん 敢にアタック！ とにかく愛
じん 人をたくさん作る。

あひ
**愛がすべて
 さくめ**

いき 粹でいなせで正義感
つよ が強く、おまけに義
り にんじょう 理人情にめっぽう弱
はんめん おんな い。半面、女の人と
だいす バクチが大好きとい
ね う根っからの江戸っ
こ 子だ。関取が火消し
はなとり ひけ になるのが夢。



どめ
 イキな江戸っ子



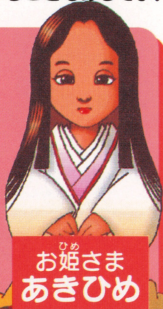
こいびと 恋人のマスに止まったら、誰かを選^{えら}んで親密度を高^{たか}めることができるのじゃ。(機嫌^{きげん}を損ねると下^さがってしまうぞよ。)そしてさら^{しんみつど}に親密度を上げれば子供^{こども}も生まれるのじゃ。結婚後^{けっこんご}相手^{あいて}が働^{はたら}いてくれたり勝手^{かって}に買^かい物^{もの}をすることもあ^あるぞよ。



わか 若さま
みつひで

資産^{しさん}
おくりよう
2億両

せいかく 性格はちょーワガママで、ぜーたくさんまいが大好き！ 結^{けっ}婚^{こん}後もプレイヤーのお金^{かね}で勝手^{かって}に買^かい物^{もの}したりする。



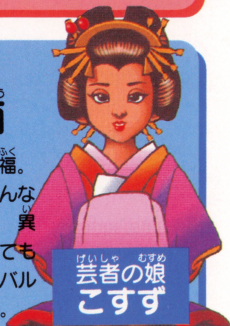
ひめ お姫さま
あきひめ



やくしゃ 役者の息子
たまさぶろう

資産^{しさん}
おくりよう
1億両

いえ ゆうふく もちろん家は裕福。ようしたんれい 容姿端麗で、みんなの憧^{あこが}れのマト！ 異^い性^{せい}ファンもとっても多^{おほ}いから、ライバルには氣^きを付けて。



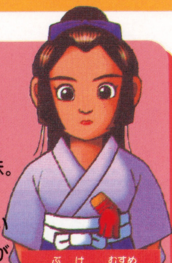
げいしゃ 芸者の娘
こすず



ぶけ むすこ
武家の息子
しんのすけ

しさん 資産
せんまんりょう
9千万両

せいかつ 生活はとっても地味。
しっけんやくがた ひと
質素儉約型の人で、
けっこん こ
結婚後もつつましい
せいかつ おく 生活を送る。子供が
たまたま
できにくいのが玉に
キズ。



ぶけ むすめ
武家の娘
つかさ



しょうか むすこ
商家の息子
ゆうじ

しさん 資産
せんまんりょう
8千万両

したまち う 下町生まれの下町育
ち。ちゃきちゃきの
えい こいびと
江戸っ子の恋人。粹
きもの き なる着物を着てお芝居
しばい
を見にいったりする
のがスキ。



しょうか むすめ
商家の娘
おりん



らんがくしゃ むすこ
蘭学者の息子
ばいあん

しさん 資産
せんまんりょう
7千万両

しさん ぶけ つぎ よ
資産は武家の次に良
い。しっかり者で頭
もの おご
も良く、プレイヤー
つ
に尽くすタイプ。



らんがくしゃ むすめ
蘭学者の娘
さかえ



にんじゃ むすこ
忍者の息子
やしち

資産
せんまんりょう
6千万両

よなかうらせかい
世の中の裏の世界に
そんざい かけい しよく
存在する家系。職業
がらお城の殿様と深
い結びつきがあり、
いくさ おはん
戦が起これば藩のた
めに戦うことも…。



にんじゃ むすめ
忍者の娘
しのぶ



ぬすっと むすこ
盗人の息子
きんぞう

資産
せんまんりょう
5千万両

かねも ぬす
お金持ちからしか盗
まない義賊の出で、
けっこん こと
結婚後もときどきお
仕事に出かけていく。
それが家計の足しに
なることも。



ぬすっと むすめ
盗人の娘
おゆき



のう か むすこ
農家の息子
たごさく

資産
せん ひゃくまんりょう
4千5百万両

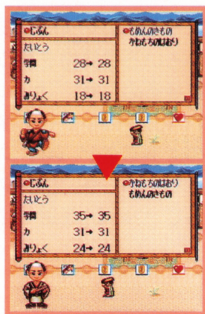
しさん すく みつ
資産は少ないが、買
ぎ物が少なくてもへ
ーキ。けっこん こと
結婚後もわら
ぐつを作ったりして
よく働く。子沢山に
なる傾向がある。



のう か むすめ
農家の娘
おしん



ごふくやのマスで止まると、
 着物や身に付けるものを買え
 るのじゃ。自分の順番が回っ
 てきたら、こまんどの中から
 「きがえ」を選ぶのじゃ。着替
 えたい服を選んでⒶボタンを
 おせば、着替えることができるぞよ。
 (夫や妻も着替えられ
 るぞよ。)着替えてばらめーた
 ーが増えたり減ったりすると、
 職業の段も変わるぞよ。



↑職業の段が上がることもあるぞ。





よろずや



よろずやのマスに止まると、
いろいろな品物しなモノをかうことが
できるのじゃ。「かう」「うる」
「やめる」の中から十字ボタンの
上下で選び、じょうげ えら けっ
Aボタンで決定するのじゃ。Bボタンを押
して「やめる」を選べば終わることができるぞよ。



<品物表>

表 の み か た	名称 めいしょう <small>しなモノ</small> <small>せつめい</small> 品物の説明 ねだん <small>りえき</small> /利益	あぶとわらしべ <small>かね</small> お金がふえる 10万両 /900%
	きいろいひよこ <small>もだ</small> <small>たまご</small> 育てて卵がとれ 10万両 /900%	ひょうたん <small>さけ</small> お酒がでる 18万両 /500%
	なしのたね <small>しゅうにゅう</small> なしで収入アッ 20万両 /500%	みかんのたね <small>しゅうにゅう</small> みかんで収入ア 30万両 /400%
	りんごのたね <small>しゅうにゅう</small> りんごで収入ア 40万両 /300%	ふるいいしうす きなこがでる 60万両 /200%

たらいぶね

わかめをとって 80万円
収入アップ 200%

ちいさなつづら

たから宝がでる 100万円
アップ 200%

おおきなつづら

たから宝がでる 120万円
アップ 200%

つりざお

さかな魚をとって収入 500万円
アップ 60%

はたおりき

たんもので収入 500万円
アップ 60%

げんきなにわとり

ひよこが生まれ 500万円
て収入アップ 60%

おかいこさま

きぬいと絹糸で収入アッ 500万円
プ 60%

ほったてごや

ひと人に貸して収入 1000万円
アップ 60%

そこびきあみ

さかな魚をとって収入 1000万円
アップ 50%

くわばたけ

くわ桑がとれて収入 200万円
アップ 90%

だいこんばたけ

だいこんで収入 200万円
アップ 100%

しゃらくのうきよえ

み見せ物にして収 1000万円
入アップ 55%

さかなとりのふね

さかな魚をとって収入 2000万円
アップ 35%

わらぶきやねのいえ

ひと人に貸して収入 2000万円
アップ 35%

ふとったいのしし

こども子供が生まれて 2000万円
収入アップ 40%

なしばたけ

なしで収入アッ 2000万円
プ 35%

うたまろのうきよえ

み 物の しゅう
見せ物にして収 2000万円
にゅう
入アップ $\nearrow 40\%$

ほくさいのはんが

み 物の しゅう
見せ物にして収 2000万円
にゅう
入アップ $\nearrow 40\%$

わたしぶね

きやく しゅうにゅう
客がきて収入ア 3000万円
ップ $\nearrow 30\%$

おおきなうし

こうし う
子牛が生まれて 3000万円
しゅうにゅう
収入アップ $\nearrow 35\%$

みかんばたけ

しゅうにゅう
みかんで収入ア 3000万円
ップ $\nearrow 30\%$

りんごばたけ

しゅうにゅう
りんごで収入ア 3000万円
ップ $\nearrow 30\%$

みかえりびじんのえ

み 物の しゅう
見せ物にして収 3000万円
にゅう
入アップ $\nearrow 30\%$

からじしのびょうぶ

み 物の しゅう
見せ物にして収 3000万円
にゅう
入アップ $\nearrow 30\%$

かわらやねのいえ

ひと か しゅうにゅう
人に貸して収入 5000万円
アップ $\nearrow 20\%$

ほかけぶね

きやく しゅうにゅう
客がきて収入ア 5000万円
ップ $\nearrow 20\%$

はやいうま

こうま う
子馬が生まれて 5000万円
しゅうにゅう
収入アップ $\nearrow 20\%$

ごまばたけ

しゅうにゅう
ごまで収入アッ 2200万円
プ $\nearrow 80\%$

えんでん

しお しゅうにゅう
塩で収入アップ 2200万円
 $\nearrow 70\%$

なんばんのびょうぶ

み 物の しゅう
見せ物にして収 5000万円
にゅう
入アップ $\nearrow 20\%$

しょいんづくりのいえ

ひと か しゅうにゅう
人に貸して収入 7000万円
アップ $\nearrow 16\%$

ちゃばたけ

ちゃ しゅうにゅう
茶で収入アップ 7000万円
 $\nearrow 16\%$

たけのこやま

たけのこで収入アップ しやうにゆう 7000万両 まんりょう /16%

しいたけやま

しいたけで収入アップ しやうにゆう 7000万両 まんりょう /16%

まつばやし

松で収入アップ まつ しやうにゆう 7000万両 まんりょう /16%

きんのびょうぶ

見せ物にして収入アップ み もの しやうにゆう 7000万両 まんりょう /16%

にわつきのおやしき

人に貸して収入アップ ひと か しやうにゆう 1億両 いっぴりょう /13%

とうげのやどや

客がきて収入アップ きやく しやうにゆう 1億両 いっぴりょう /13%

おんせん

客がきて収入アップ きやく しやうにゆう 1億両 いっぴりょう /14%

すぎばやし

杉で収入アップ すぎ しやうにゆう 1億両 いっぴりょう /13%

まつたけやま

まつたけで収入アップ まつたけ しやうにゆう 1億両 いっぴりょう /13%

ごうかなべっそう

人に貸して収入アップ ひと か しやうにゆう 2億両 にっぴりょう /7%

ぎやまんのつぼ

見せ物にして収入アップ み もの しやうにゆう 2億両 にっぴりょう /7%

ひのきばやし

桧で収入アップ ひのき しやうにゆう 2億両 にっぴりょう /7%

さくらがいはまべ

桜貝で収入アップ さくらがい しやうにゆう 2億両 にっぴりょう /7%

しらかべのおしろ

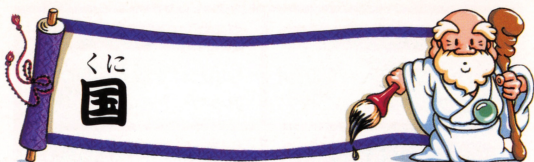
人に貸して収入アップ ひと か しやうにゆう 3億両 さんびりょう /5%

さんごのうみ

サンゴで収入アップ しやうにゆう 3億両 さんびりょう /5%

しんじゅのいりえ

真珠で収入アップ しんじゅ しやうにゆう 3億両 さんびりょう /5%



くにや国屋のマスに止まると、
くに国を売ってもらえるの
じゃ。「かう」「うる」「やめ
る」の中から十字ボタン
の上下左右で選び、**A**ボ
タンで決定するのじゃ。



Bボタンを押して「やめる」
を選べば終わることができるぞよ。国を買ったら年
貢取り立て率を決めて、しっかりと治めることじゃ。
でないと一揆が起こるぞよ。国には特産品があつて、
臨時収入がもらえることがあるぞよ。



「**力**」が高いと、一揆
が起こりにくくなり、
「**学問**」が低いと人手不
足がおこる



くに か ねんぐ と た
国を買ったら、年貢取り立て
りつ き 率を決めるのじゃ。じゅうじ
のじょうげ すう ち か
ンの上下で数値を変え、Ⓐボ
タンで決定するのじゃ。あま
り たか いっ き お
り高いと一揆が起こるぞよ。

くに い ち ら ん ひ ょ う と く さ ん ひ ん
<国一覽表(特産品)>

むつ	ほたて 5000 <small>まんのよう</small> 万両	しなの	ひのき 5000 <small>まんのよう</small> 万両
びぜん	いぐさ 1 <small>おくりよう</small> 億両	さつま	さつまやき 1 <small>おくりよう</small> 億両
うぜん	べにばな 1 <small>おくりよう</small> 億両	ちくご	かすり 2 <small>おくりよう</small> 億両
とさ	かつお 2 <small>おくりよう</small> 億両	いずも	さてつ 2 <small>おくりよう</small> 億両
ちゅう <small>えつ</small>	くすり 3 <small>おくりよう</small> 億両	たんご	ちりめん 3 <small>おくりよう</small> 億両
しも <small>うさ</small>	いわし 4 <small>おくりよう</small> 億両	せつつ	おさけ 4 <small>おくりよう</small> 億両
むさし	つくだに 5 <small>おくりよう</small> 億両	いせ	もめん 5 <small>おくりよう</small> 億両

みにげーむ

ゲーム中には、5種類のみにげーむがあるぞよ。各みにげーむの操作説明を知りたいときは、みにげーむ開始前に説明「いる」を選ぶのじゃ。



ころがってくる大岩をよけながら、制限時間内に道に敷きつめられている小判を集めるのじゃ。大岩に当たるとおしまいじゃから、危ないときは左右にある樽の間の安全地帯に逃げ込むがよいぞ。青い時計を取ると自分の制限時間が+5秒、赤い時計を取ると相手の制限時間が-5秒になるのじゃ。



紙が破れないよう注意しながら、制限時間内にたくさん金魚をすくうのじゃ。十字ボタンの左右+Aボタン押しっぱなしで水中のすくい紙が左右に動かせ、Aボタンを離すとすくえるのじゃ。ただし、水に入れるほど紙が破れやすくなっていくから注意が必要じゃぞ。



ジャマするカエルに当たって破れても終わりじゃ。金魚は3種類で、黒い金魚が1番点数が高いのじゃ。

るーる

とのさま お殿様が木の灰をまいて花を咲かせるのじゃ。お殿様が木の陰から顔を出したら、A・

(B)・(X)・(Y)・(L)・(R)

ボタンを押してその木に花を咲かせるのじゃ。遅いと花は咲かぬぞ。



るーる

なこえきわ 鳴き声を聞き分けて、たくさん虫を取るのじゃ。順に虫が鳴くから、虫のいる場所を当てるのじゃ。A・

(B)・(X)・(Y)・(L)・

(R)ボタンを押して捕まえるのじゃぞ。



るーる

プレイヤーがお殿様や女の子になって行う2人対戦じゃ。A (B)ボタンを交互の連打し、完全に帯が戻るかほどけてしまうと勝負ありじゃ。お殿様の連打が早ければ女の子の帯がほどけて、女の子の連打が早ければ帯が元に戻るのじゃ。



じかんない けつちやく 時間内で決着がつかなかったときは、ゲージの多い方が勝ちじゃぞ。





しょうかい すてーじ紹介



だい しょう こども しない 第1章〈子供時代〉

いえ てつだ たらこ や べん
家でお手伝いや寺子屋で勉
がく はげ しょくぎょう
学に励んで、なりたい職業
になれるよう努力じゃ。



だい しょう しょくぎょう なん 第2章〈修業時代〉

おぬしの職業は何じゃな？
しょくぎょう つ しゅっせ めざ
修業を積んで出世を目指し、
けっこんあいて き
結婚相手を決めるのじゃ。

ばけもの や しき 化物屋敷〈ボーナスすてーじ〉

いっ ぽ ある こぼん
一歩歩くごとに小判がザク
ザク。画面左にあるマップ
を見ながら進むのじゃ。

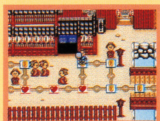


だい しょう りっしんしゅっせ しない 第3章〈立身出世時代〉

えど よ
江戸の世にもさまざまな事
けん お
件が起こる。おぬしの身に
なに お
何が起こるやら。

さいしゅうしょう 最終章

まきものは残らず使い、た
くさんの金^{かね}を稼^{かせ}ぐのじゃ。
あと一息、がんばるのじゃ。





品質には万全を期しておりますが、
 万一お気づきの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒141 東京都品川区大崎2-8-8

ウェストビル8F

タイトーゲームソフト修理係

●タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは…

〒141 東京都品川区大崎2-8-8

ウェストビル8F

株式会社タイトーCP事業部

※住所・氏名・年齢・電話番号も忘れずをお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい◆

【タイトー情報局】 ☎ 03-5496-7067 ☎ 0878-33-6340 (高松支局)

電話番号は、よく確かめてからダイヤルしてください。

なお、ゲームの内容に関するお問い合わせは、情報局以外で一切お答えできませんのでご了承ください。

SUPER Famicom

マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します



イラスト: ©1994 TONG KING SHOW

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

株式会社 **タイー**®

本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。